

Nr. 09 / Mai 2016, Köln

gamescom award 2016 mit neuen Kategorien

- Bewerbung erstmals in 20 Kategorien möglich
- Hochkarätige Jury wird um zehn Juroren erweitert
- Einreichungen sind ab dem 1. Juni 2016 möglich

Wenn die gamescom vom 17. bis 21. August in Köln ihre Tore öffnet, dann geht auch der beliebteste Preis der europäischen Computer- und Videospieleindustrie in die heiße Phase: der gamescom award 2016. In diesem Jahr wird das Rennen um die begehrte Auszeichnung noch spannender, denn es gibt unter anderem folgende neue Kategorien: beste Erweiterung (Add-ons etc.), beste Preview/Vision (für nicht-spielbare Angebote, also bspw. Trailer etc.) oder das beste Indie-Spiel. Die Nominierungen und die Auswahl der Gewinner werden von einer hochkarätigen Jury übernommen, die in diesem Jahr zehn Neuzugänge begrüßen kann. Ein Preis, der gamescom Most Wanted Consumer Award, wird erneut von den Spielefans vergeben. Die Einreichphase für den gamescom award 2016 beginnt am 1. Juni 2016. Auch in diesem Jahr leitet die Stiftung Digitale Spielekultur das Awardbüro des gamescom awards.

Mehr Kategorien, mehr Teilnehmer, mehr Chancen auf den Gewinn eines gamescom awards! 2016 können die Aussteller der gamescom in 20 Kategorien in das Rennen um die begehrte Auszeichnung gehen. Wegen der zusätzlichen Kategorien des gamescom awards erweitert sich nicht nur der Kreis potenzieller Bewerber sondern es steigen dadurch auch die Chancen den beliebtesten Preis der europäischen Computer- und Videospieleindustrie zu gewinnen.

Das sind die neuen Kategorien des gamescom awards 2016 (Stand Mai 2016):

Kategorie-Gruppe gamescom global awards

- gamescom award für die beste Erweiterung (nur Erweiterung)
- gamescom award für die beste Preview/Vision (nur Preview/Vision)

Kategorie-Gruppe Indie award



gamescom

17.08.–21.08.2016
www.gamescom.de

Koelnmesse GmbH
Messeplatz 1
50679 Köln
Postfach 21 07 60
50532 Köln
Deutschland
Telefon +49 221 821-0
Telefax +49 221 821-2574
info@koelnmesse.de
www.koelnmesse.de

Geschäftsführung:
Gerald Böse (Vorsitzender)
Katharina C. Hamma
Herbert Marner

Vorsitzende des Aufsichtsrates:
Oberbürgermeisterin Henriette Reker

Sitz der Gesellschaft und
Gerichtsstand: Köln
Amtsgericht Köln, HRB 952



- gamescom Indie award (nur Spiele)

Seite

2/3

Das sind die weiteren Kategorien des gamescom awards:

Kategorie-Gruppe Konsole (nur Spiele; keine Erweiterungen oder Preview/Visions)

- Best Console Game Sony Playstation 4
- Best Console Game Microsoft Xbox One
- Best Console Game Nintendo WiiU

Kategorie-Gruppe Genre (nur Spiele; keine Erweiterungen oder Preview/Visions)

- Best Role Playing Game
- Best Racing Game
- Best Action Game
- Best Simulation Game
- Best Sports Game
- Best Family Game
- Best Strategy Game

Kategorie-Gruppe PC / Mobile / Online (nur Spiele; keine Erweiterungen oder Preview/Visions)

- Best PC Game
- Best Mobile Game (incl. Handheld, iOS, Android, Windows)
- Best Social / Casual / Online Game
- Best Online Multiplayer Game
- Best Hardware incl. Peripheral (nur Produkte)

Kategorie-Gruppe Consumer award

- gamescom “Most Wanted” Consumer award (nur Spiele/Produkte)

Kategorie-Gruppe Best of gamescom

- Best of gamescom award (nur Spiele oder Produkte; keine Erweiterungen oder Preview/Visions)

Für die Jury bedeuten mehr Kategorien noch mehr tolle Einsendungen, aber auch noch mehr „Qual der Wahl“ bei der Auswahl der Nominierten und Gewinner. Die Jury des

gamescom awards setzt sich 2016 aus folgenden Vertretern deutscher und internationaler Medien-Unternehmen sowie Spiele-Communities zusammen:

Seite
3/3

Uke Bosse (Reload), Florian Böhme (Amazon.de), Igor Boyko (game world navigator), Guy Cocker (BBC), Lindsay Elyse (Ohhlindsay), Wolfgang Fischer (PC Games), Petra Fröhlich (gameswirtschaft.de), Manuel Fritsch (insert moin), Andreas Garbe (ZDF Info), John Gaudiosi (Fortune), Heiko Gogolin (Reload), Tino Hahn (Ströer Media Brands), Joachim Hesse (spieletipps.de), Nino Kerl (ninotakuTV / GamePro), Max Krüger (Frodoapparat), Bertram Küster (Bild.de), Simon Lim (This is game.com), Ive LP (IveLP), René Meyer (Die Schreibfabrik), Pablo Miyazawa (IGN Brazil), Tony Mott (EDGE), Ian Morris (Everybody Plays), Florian Mundt (LeFloid), Sandro Odak (IGN Germany), Valentin Rahmel (Sarazar), Dennis Richtarski (Rocketbeans TV), Marco Accordi Rickards (Idra Editing), Samuel Roberts (PC Gamer), Markus Schwertel (Gamestar), Fabian Siegismund (Battle Bros) und Claudio Todeschini (TheGamesMachine.it).

Save the date:

Die Einreichungsphase für den gamescom award startet am 1. Juni 2016.

Kontakt und weitere Informationen:

Benjamin Rostalski

Stiftung Digitale Spielekultur GmbH

Torstraße 6 | 10119 Berlin | Germany

T +49 30 29 04 92 92 | F +49 30 29 04 92 93

E rostalski@stiftung-digitale-spielekultur.de | W www.stiftung-digitale-spielekultur.de

Anmerkung für die Redaktion:

Fotomaterial der gamescom finden Sie in unserer Bilddatenbank im Internet unter www.gamescom.de im Bereich „Presse“.

Presseinformationen finden Sie unter www.gamescom.de/presseinformation

Bei Abdruck Belegexemplar erbeten.

gamescom bei Facebook:

www.facebook.com/gamescom.cologne

gamescom bei twitter:

www.twitter.com/gamescom