

## PRESSEMITTEILUNG

### Plattform für Medienpädagogik in der digitalen Spielekultur: **Digitale-Spielewelten.de startet Call for Papers**

**Berlin/Köln, 13.05.2016:** Digitale-Spielewelten.de startet heute einen Call for Papers für Forschungs- und Praxisbeiträge über Computerspiele. Die Online-Kompetenzplattform will so ausgewählte Arbeiten für jedermann zugänglich machen und den Diskurs über digitale Spiele anregen. Viele Einreichungen, die bis zum 30. September 2016 eingehen, haben zudem die Chance auf eine Vorstellung im Rahmen des PLAY16 Festivals im November in Hamburg.

Digitale-Spielewelten.de ist ein gemeinsames Projekt von Spielraum, der TH Köln und der Stiftung Digitale Spielekultur. Die Plattform stellt kontinuierlich neue Informationen rund um Videospiele zur Verfügung und liefert zahlreiche Praxismaterialien für einen kritischen, konstruktiven und kreativen Umgang. Der Ausbau der Plattform wird ermöglicht durch die finanzielle Förderung des Bundesministeriums für Verkehr und digitale Infrastruktur (BMVI) und des BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V.

Neben dem Ausbau des Magazin-Ressorts der Plattform durch die Stiftung Digitale Spielekultur werden auf der Plattform künftig theoretische, empirische und praktische Arbeiten veröffentlicht. Dies steigert die Sichtbarkeit hochwertiger wissenschaftlicher Beiträge, sodass sowohl Fachleuten als auch interessierten Außenstehenden tiefere Einblicke in die Forschungslandschaft und den kulturellen und fachlichen Diskurs ermöglicht werden. Die auf der Plattform publizierten Fachbeiträge zeigen so die Bandbreite der Forschung auf und tragen zur Interdisziplinarität der Game Studies bei.

Gesucht werden beim Call for Papers alle Formen schriftlicher Ausarbeitungen aus dem Hochschul- und Praxiskontext: von Hausarbeiten, Essays und Abschlussarbeiten bis hin zu Verschriftlichungen von Konferenzbeiträgen. Ein medienpädagogischer Kontext ist wünschenswert, aber keine Voraussetzung. Details zum Call for Papers sind zu finden auf <https://papers.digitale-spielewelten.de>.



Digitale  
Spielewelten

Der inhaltliche und technische Ausbau der Plattform wird federführend und in enger Abstimmung mit der Stiftung Digitale Spielkultur durch Spielraum geleitet, ein Projekt im Forschungsschwerpunkt "Medienwelten" des Instituts für Medienforschung und Medienpädagogik der TH Köln.

#### Über Digitale-Spielewelten.de

Digitale-Spielewelten.de stellt kontinuierlich neue Informationen und Praxismaterialien rund um das Kulturgut Games zur Verfügung und liefert zahlreiche Ideen für einen kritischen, konstruktiven und kreativen Umgang. Digitale-Spielewelten.de ist ein gemeinsames Projekt von Spielraum, der TH Köln und Stiftung Digitale Spielkultur. Das Projekt wird gefördert vom Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware (BIU) und dem Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur.

**Informieren:** Pädagog\*innen, Lehrer\*innen, Studierende, Eltern u.a. finden auf der Online-Kompetenzplattform Informationen und News aus der digitalen Spielkultur, Best-Practice-Beispiele, Methoden, Anregungen und kostenlose Arbeitsmaterialien.

**Präsentieren:** Die Online-Kompetenzplattform bietet medienpädagogisch tätigen Akteur\*innen und Institutionen die Möglichkeit, ihre Angebote und Beiträge aus dem Bereich der digitalen Spielkultur zu präsentieren.

**Vernetzen:** Die Online-Kompetenzplattform bietet einen Beitrag zur verantwortungsvollen Auseinandersetzung mit Games und zur Vernetzung und Förderung der Akteur\*innen sowie zum Austausch zwischen Wirtschaft, Wissenschaft, Politik und Pädagogik.

#### Kontakt

Stiftung Digitale Spielkultur  
Carolin Wendt  
Torstraße 6  
10119 Berlin  
Telefon: +49/30/30 86 23 12  
wendt@stiftung-digitale-spielkultur.de  
[www.stiftung-digitale-spielkultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielkultur.de)

#### Pressekontakt

Quinke Networks GmbH  
Dennis Schoubye  
Bei den Mühren 70  
20457 Hamburg  
Telefon: +49/40/43 09 39 49  
ds@quinke.com  
[www.quinke.com](http://www.quinke.com)

Spielraum  
Jürgen Slegers  
Technische Hochschule Köln  
Ubierring 48  
50678 Köln  
Telefon: +49/221/82 75 - 3563  
[info@digitale-spielewelten.de](mailto:info@digitale-spielewelten.de)