

Digitale Spielkultur | Interaktiv Mediensalon mit Peter Tscherne

PC-Spiele - die Klimmts, DaVincis und Beethovens von morgen?

PC-Spiele gibt's nur in Kinderzimmern? Nicht, wenn man die Stiftung ‚Digitale Spielkultur‘ fragt! Dann sind Computerspiele nämlich ein Kulturgut, gesellschaftlich, pädagogisch und auch sonst wichtig und wertvoll und dürfen aber trotzdem immer noch besser werden.

Wie das zusammenpasst, was ‚digitale Spielkultur‘ überhaupt sein soll und wie ein ‚gutes‘ Computerspiel aussieht, das diskutieren (und beantworten?) wir beim Interaktiv Mediensalon

Digitale Spielkultur | Interaktiv Salon mit Peter Tscherne

Peter Tscherne ist seit 2012 Geschäftsführer der Stiftung Digitale Spielekultur (www.stiftung-digitale-spielekultur.de), deren Arbeit dazu beitragen soll, die Akzeptanz und Relevanz digitaler Spiele in der Gesellschaft zu steigern. Die Stiftung versteht sich als begeisterte und kritische Förderin der digitalen Spielekultur. Eines der Projekte der Stiftung ist z.B. der Deutsche Computerspielpreis, mit dem im Jahr 2013 auch Münchner Games ausgezeichnet wurden.



Nach dem Vortrag diskutieren im Talk Spielentwickler, Medienpädagoginnen und Gamer gegenwärtige Chancen und Herausforderungen für die digitale Spielkultur.

Wie immer bei Interaktiv Salons gibt es im Anschluss Snacks und Getränke. Bei diesem Salon können zudem die Münchner Träger des Deutschen Computerspielpreises getestet werden. Der Eintritt ist frei.

Zeit: Mittwoch, 27. November 2013, 19.00 Uhr

Ort: Werk 1, Grafinger Str. 6 (Kultfabrik)

Kosten: Eintritt frei, anschließend Snacks und Getränke

Referent: Peter Tscherne (Stiftung Digitale Spielkultur)

Talk: Peter Tscherne, Hendrik Lesser (G.A.M.E. Bundesverband), Kathrin Demmler (JFF), Hendrik Lühsen (aktiv für den Videospielekultur e.V.)



Einführung: Haimo Liebich (Stadtrat, Sprecher von Interaktiv und Kulturforum München)

Moderation: Janine Töllner (Videospielekultur e.V.), Sebastian Ring (Interaktiv)

Anmeldung bitte an interaktiv@jff.de oder <https://www.facebook.com/events/1425649764319611/>

Der Interaktiv-Salon ist eine Veranstaltung von Interaktiv in Kooperation mit Videospielkultur e.V. (www.videospielkultur.org) und Kulturforum München (www.kulturforum-muenchen.de).