

Ausschreibung

Jetzt bewerben für den „Game Mixer“ Brasilien vom 4. bis 11. November in São Paulo

Mit dem Programm „Game Mixer“ wird das Goethe-Institut vom 4. bis 11. November 2016 den Deutschen Computerspielpreis in Brasilien vorstellen und den Austausch zwischen deutschen und brasilianischen Spieleentwicklern anregen. Auf Einladung des Goethe-Instituts São Paulo können zehn Gewinner und Nominierte des Deutschen Computerspielpreises wertvolle Kontakte in den brasilianischen Markt knüpfen. Das Goethe-Institut trägt die Kosten für Flug (Economy Class), Hotel und alle weiteren örtlichen Aufwendungen im Rahmen des Programms für die zehn Gewinner und Nominierten. Weitere Interessenten können sich als Selbstzahler der Delegation anschließen und an allen Programm- und Netzwerkaktivitäten teilnehmen.

Bewerbung

Wenn Sie an einer Teilnahme interessiert sind, bitten wir Sie bis zum 15. Juli 2016 um ein kurzes Motivationsschreiben und das Profil Ihres Studios an folgende Adresse: brasilien@computerspielpreis.de. Die Auswahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer erfolgt durch das Goethe-Institut in Zusammenarbeit mit der Stiftung Digitale Spielekultur.

Games-Markt Brasilien

Brasilien gehört zu den zehn größten Märkten der Spieleindustrie weltweit. In einer neuen Studie zählt die Brazilian National Social and Economical Development Bank 130 Entwicklerstudios, von denen rund die Hälfte in den letzten fünf Jahren gegründet wurde. Diese Dynamik wird unterstützt durch derzeit 45 Hochschulen und Universitäten, die Programme und Studiengänge mit Spiele-Bezug anbieten. Weitere Informationen zur Games-Industrie in Brasilien finden Sie [hier](#).

„Game Mixer“-Programm

Das Programm startet mit einem zweitägigen Workshop in São Paulo, gemeinsam mit brasilianischen Entwicklerinnen und Entwicklern, die bereits über kreative, technische und unternehmerische Erfahrungen einer Spieleentwicklung verfügen. Der Workshop wird sich am Konzept des offenen Barcamps anlehnen, mit dem Ziel, durch einen gemeinsamen Diskurs über Chancen und Herausforderungen der Branche voneinander zu lernen und persönliche Kontakte zu knüpfen.

Dem Workshop folgt ein Showcase ausgewählter Spiele aller Teilnehmerinnen und Teilnehmer aus Deutschland und Brasilien im World-Café-Format für ein universitäres Publikum. Entwicklerinnen und Entwickler bekommen die Möglichkeit, sich und ihre Arbeiten vorzustellen und in Gesprächen zu vertiefen.

In den darauffolgenden zwei Tagen bilden Paneldiskussionen zu politischen und wirtschaftlichen Rahmenbedingungen der Förderung der Games-Industrie, Besuche wichtiger Entwicklerstudios sowie informelle Netzwerkveranstaltungen den Rahmen für Branchengespräche und weitergehende Vernetzung.

Das Programm endet mit einem Game Jam, bei dem deutsche und brasilianische Entwicklerinnen und Entwickler in gemischten Teams an zwei Tagen gemeinsam einen Spiele-Prototypen entwickeln. Bei allen Veranstaltungen ist Englisch die Verkehrssprache.

„Game Mixer“ ist ein Projekt des Goethe-Instituts in Kooperation mit dem Deutschen Computerspielpreis, der Stiftung Digitale Spielekultur, der Brazilian Game Developers Association (Abragames) und der Deutsch-Brasilianische Industrie- und Handelskammer. Gefördert wird das Projekt durch das Auswärtige Amt.

Kontakt:

Awardbüro Deutscher Computerspielpreis
c/o Stiftung Digitale Spielekultur
Benjamin Rostalski
Torstraße 6 | 10119 Berlin | Germany
T +49 30 29 04 92 92 | F +49 30 29 04 92 93
E kontakt@computerspielpreis.de | brasilien@computerspielpreis.de
W www.deutscher-computerspielpreis.de
F <http://www.facebook.com/computerspielpreis> | T @DerDCP